# 1e nacht

Raksha - Welp kiest 1 van de 2 over gebeleven kaarten

Chill - Spreekt met de leiding een gebaar af om later een stem

ronde ongeldig te verklaren en opnieuw te stemmen met een

andere resultaat

Baloe - Wijst een Mowgli en een Shanti aan

Mowgli en Shanti - Tik de 2 welpen aan zodat ze weten van elkaar

Bagheera - Wijst 1 kaart aan die hij graag wilt zijn

Shere Khan - Wijzen met zijn allen 1 welp aan om op te eten

Oe - Maak duidelijk wie er word opgegeten door Shere Khan

Vraag of hij met signalen bekend wil maken voor de 2 drankjes

# 2e nacht en verder

Rikki Tikki Tavi - Welp kiest of hij deze ronde een rol wilt aannemen die uit Haveli is

Bagheera - Wijst 1 kaart aan die hij graag wilt zijn

Shere Khan - Wijzen met zijn allen 1 welp aan om op te eten

Oe - Maak duidelijk wie er word opgegeten door Shere Khan

Vraag of hij met signalen bekend wil maken voor de 2 drankjes

# Andere rollen

Mang - Mag gluren door de handen om te zoeken naar een Shere

Khan

Hathi - Als Hathi word opgegeten of weg gestuurd slaat Hathi met

de slurf iemand Haveli uit

Jacala - Kan niet worden opgegeten door Shere Khan

Inwoner van Haveli - Heeft geen bijzonderheden